

7.8. Интерфейс и структура программного модуля синтеза схемы сборки

Программный модуль синтеза схемы сборки представляет собой однооконное многорежимное приложение.

Основное окно содержит дерево объектов, рабочее поле и главное меню (см. рис. 1).

Дерево объектов призвано работать с множеством уровней изделия. Оно позволяет переключаться между объектами, а соответственно и между подграфами (введенными в качестве сборочной единицы до включения алгоритма или сформированными в рамках выполнения алгоритма).

Рабочее поле работает в трех основных режимах: отображение графа связей, отображение свойств объекта (в том числе и свойств доступности) и отображение матрицы связей. Матрица связей является дополнительным необязательным элементом. Может служить для ускорения ввода связей между объектами.

- Первый режим рабочего поля является графическим и выводит на экран полотно, на которое добавляются объекты и линии связей между ними (см. рис. 7.16). Преимущество такого подхода в наглядности.
- Второй режим предлагает возможности ознакомления со свойствами объекта (см. рис. 7.17), а также их изменения (см. рис. 7.18).

На данный момент свойствами являются: тип объекта (деталь, сборочная единица, крепеж), имя объекта и свойства доступности (см. рис. 7.19).

Свойства доступности предоставляются для отображения и изменения только на втором этапе.

Главное меню предоставляет возможности открытия, сохранения и создания нового файла, переключения между режимами рабочего поля и этапами (шагами) приложения.